



## 第5回 レッドボールキッズテニストーナメント開催要項

この度、まだ大会に参加していないキッズの為の大会を企画しました。ジュニアの大会には、まだ早いというキッズの為の大会です。この機会にルールをおぼえてぜひ、参加

(主 催 宮崎県テニス協会 ジュニア委員会

(協 賛 ダンロップスポーツマーケティング

(期 日 平成28年2月28日(日)

AM9:00集合AM9:30試合開始(午後1時頃には、終

(会 場 宮崎県総合運動公園テニスコート

(種 目 男子シングルス・女子シングルス(人数が少ない場合は、統合します。)

(試合方法 10ポイントのタイブレークマッチ(競技のルールは、別途記載しています。)

※保護者様にて進行・審判のお手伝いをして頂きます。テニス未経験者でも進行が出来る様に試合当日に説明を致します。

(試 合 ⅴダンロップステージ3REDボール

(参加資格 各クラブに所属している者(宮崎県クラブ登録は、必要ありません。)

県ジュニアリーグ・ジュニア大会に参加していない小学6年生以下のジュニア

(参 加 ⅴ1人 500円 ※参加料は、試合の当日に集めます。

(申込方法 所定の申込用紙又は、エクセルファイルに必要事項記入し、メールでお申込みください。

仮ドローは、メールにてクラブ代表者へ送ります。内容確認、関係者へ連絡願います。

(申し込み 宮崎県テニス協会 ジュニア委員会 岩田 誠

mail:santa@santahouse.jp

(問い合わせ ジュニア委員長 岩田 誠 電話 090-8227

(締め切り **平成28年2月17日(水) 午後5時必着**

(注意事項・試合の円滑な運営に協力すること。

・控え選手は、両者とも指定されたコートの後方

・マナー・ルールを守り、審判・大会委員の説明

・スポーツ傷害保険に加入する事(各クラブにて又は、個人にて保険加入をお願いします。)

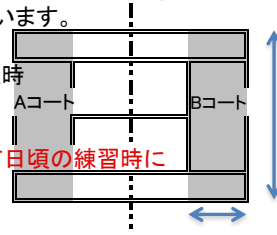


# レッドボールキッズテニストーナメント



## ゲームのルール

- ① ラケットは、21～27インチのラケットを使用する。
- ② ボールは、ダンロップステージ3REDボールを使用する。
- ③ 服装は、自由とします。ただし、シューズは、靴底にスパイクなどの突起物がないシューズとする。
- ④ ゲーム方式は、10ポイントのタイブレークマッチ(詳しくは、下記に記載しています。)
- ⑤ サーブは、アンダーサーブの1球のみとします。セカンドサーブは、ありません。
- ⑥ コートサイズは、図の使用部分でネットは、市販の「PLAY+STAY」プログラムのネットを使用する。
- ⑦ 失点・ルール等につきましては、日本テニス協会の諸規則によって行います。
  - 1 サーブがネット又は、フォルトしたとき
  - 2 インプレーのボールを2回バウンドするまでに返球出来なかった時
  - 3 レシーバーがサービスをバウンドする前に返球した時
  - 4 その他



※ルールにつきましては、各クラブの担当コーチ・又は、保護者様にて日頃の練習時にジュニア選手に説明・指導をお願いします。

## 注意事項

- ① 保護者様にて進行・審判のお手伝いをして頂きます。テニス未経験者でも進行が出来る様に試合当日に説明を致します。
- ② 選手は、試合の円滑な運営に協力すること。
- ③ 控え選手は、両者とも指定されたコートの後方で待機する。
- ④ 選手は、マナー・ルールを守り、審判・大会委員の説明を聞くこと。
- ⑤ スポーツ傷害保険に加入する事



## イブレイク・ゲームのルール

- ① サーブをする順番の選手がゲーム第1ポイントのサーバーとなる
- ② 続く2ポイントは、相手がサーブする。
- ③ その後は、タイブレーク・ゲームが終了するまで2ポイントごとに相手の選手と?
- ④ 相手より2ポイント以上の差をつけて10ポイント取った選手が勝者となる。2ポイントの差がつくまでプレーを続ける。
- ⑤ ポイントの合計6ポイントごとにコートをチェンジする。

審判	
----	--

審判用スコア用紙	男子	女子	リーグ	パート	トーナメント	本戦	敗者	1R	2R	3R	SF	F	3決
----------	----	----	-----	-----	--------	----	----	----	----	----	----	---	----

NO	なまえ	1	2	3	4	5	6	チェンジコート	7	8	9	10	11	12	チェンジコート
A															
B															

NO	なまえ	13	14	15	16	17	18	チェンジコート	19	20	21	22	23	24	チェンジコート
A															
B															

※1枚で足りない場合は、2枚目をお使いください。

## タイブレーク・ゲームの進行

サービスサイド

- ① じゃんけんにてサービス権を決定する。
- ② じゃんけんに勝った選手がサービスまたはレシーブサイドを決める
- ③ 最初のサーブをする選手の名前をNOの『なまえA』に記入し、レシーブサイドの選手を『なまえB』に記入する。
- ④ ○○くんと○○くんの試合を開始します。○○くんサービスプレーとコールします。
- ⑤ ゲームカウントは、サーブをする前にサーバーからの得点をコールする。
- ⑥ 試合が終了したらゲームセット○○くんゲームカウント10-○とコールします。
- ⑦ 選手は、ネットを挟んで真ん中で握手をします。ありがとうございました、と一礼。審判にもありがとうございました、と一礼する。



スコアの記入例

NO	なまえ	1	2
----	-----	---	---

A	みやぎた	1	
B	ひむかたい	0	

たいようくんから0-1

スコアの記入例

NO	なまえ	1	2
----	-----	---	---

A	みやぎた	1	
B	ひむかたい		1

たいようくんから1-1

スコアの記入例

NO	なまえ	1	2	3
----	-----	---	---	---

A	みやぎた	1		
B	ひむかたい		1	2

たろうくんから1-2

