



レッドボールキッズテニストーナメント開催要項

この度、まだ大会に参加していないキッズの為に大会を企画しました。ジュニアの大会には、まだ早いというキッズの為に大会です。この機会にルールをおぼえてぜひ、参加をお願いします。

(主催) 宮崎県テニス協会 ジュニア委員会

(協賛) ダンロップスポーツマーケティング

(期日) 令和7年4月13日(日)
AM9:00集合AM9:30試合開始(午後12時頃には、終了する予定です。)

(会場) 西階運動公園テニスコート(延岡市)

(種目) 男子シングルス・女子シングルス(人数が少ない場合は、統合します。)

(試合方法) 10ポイントのタイブレークマッチ(競技のルールは、別途記載しています。)
※保護者様にて進行・審判のお手伝いをして頂きます。テニス未経験者でも進行が出来る様に試合当日に説明を致します。

(試合球) ダンロップステージ3 REDボール

(参加資格) 各クラブに所属している者(宮崎県クラブ登録は、必要ありません。)
県ジュニアリーグ・ジュニア大会に参加していない小学6年生以下のジュニア

(参加料) 1人 800円 ※参加料は、試合の当日に集めます。

(申込方法) 大会エントリーシステムにて申込をお願いします。
大会エントリーシステムURL) <http://www.mtennis.jp/>

(申し込み先)

- ①シングルの申し込み入力をする。
- ②申込みを保存するをクリックする。
- ③参加選手を追加をクリックする。

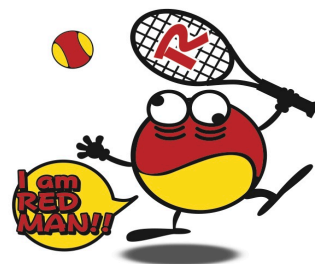
*複数人の申し込みをする場合は上記を繰り返し行います。

(問い合わせ) ジュニア委員長 岩田 誠 電話 090-8227-1715

(締め切り日) **令和7年3月25日(火) 24時まで必着 以後一切受け付けません。**

(注意事項)

- ・試合の円滑な運営に協力すること。
- ・控え選手は、両者とも指定されたコートの後方で待機する。
- ・マナー・ルールを守り、審判・大会委員の説明を聞きましょう。
- ・スポーツ傷害保険に加入する事(各クラブにて又は、個人にて保険加入をお願いします。)

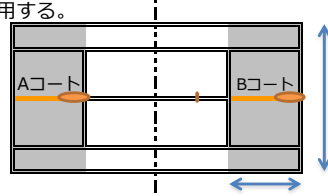


レッドボールキッズテニストーナメントルール



ゲームのルール

- ① ラケットは、21～27インチのラケットを使用する。
- ② ボールは、ダンロップステージ3 REDボールを使用する。
- ③ 服装は、自由とします。ただし、シューズは、靴底にスパイクなどの突起物がないシューズとする。
- ④ ゲーム方式は、10ポイントのタイブレークマッチ（詳しくは、下記に記載しています。）
- ⑤ サーブは、アンダーサーブの1球のみとします。ノーバウンドにてボールを打つこと。セカンドサーブは、ありません。サーブを入れる場所は、相手コート内とします。アドコート・デユースコートは、ありません。
- ⑥ コートサイズは、図の使用部分でネットは、市販の「PLAY+STAY」プログラムのネットを使用する。
- ⑦ 失点・ルール等につきましては、日本テニス協会の諸規則によって行います。
 - 1 サーブがネット又は、フォルトしたとき
 - 2 インプレーのボールを2回バウンドするまでに返球出来なかった時
 - 3 レシーバーがサービスをバウンドする前に返球した時
 - 4 その他



※ルールにつきましては、各クラブの担当コーチ・又は、保護者様にて日頃の練習時にジュニア選手に説明・指導をお願いします。

注意事項

- ① 保護者様にて進行・審判のお手伝いをして頂きます。テニス未経験者でも進行が出来る様に試合当日に説明を致します。
- ② 選手は、試合の円滑な運営に協力すること。
- ③ 控え選手は、両者とも指定されたコートの後方で待機する。
- ④ 選手は、マナー・ルールを守り、審判・大会委員の説明を聞くこと。
- ⑤ スポーツ傷害保険に加入する事



タイブレーク・ゲームのルール

- ① サーブをする順番の選手がゲーム第1ポイントのサーバーとなる
- ② 続く2ポイントは、相手がサーブする。
- ③ その後は、タイブレーク・ゲームが終了するまで2ポイントごとに相手の選手と交互にサーブを行なう。
- ④ 相手より2ポイント以上の差をつけて10ポイント取った選手が勝者となる。2ポイントの差がつくまでプレーを続ける。
- ⑤ ポイントの合計6ポイントごとにコートを変え替える。

審判用スコア用紙												審判					
男子	女子	リーグ	パート	トーナメント	本戦	敗者	1R	2R	3R	SF	F	3決					
NO	なまえ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	チェンジコート			
A														チェンジコート			
B														チェンジコート			
NO	なまえ	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	チェンジコート			
A														チェンジコート			
B														チェンジコート			

※1枚で足りない場合は、2枚目をお使いください。

タイブレーク・ゲームの進行

- ① じゃんけんにてサービス権を決定する。
- ② じゃんけんに勝った選手がサービスまたはレシーブサイドを決める
- ③ 最初のサーブをする選手の名前をNOの『なまえA』に記入し、レシーブサイドの選手をNOの『なまえB』に記入する。
- ④ ○○くんと○○くんの試合を開始します。○○くんサービスプレーとコールします。
- ⑤ ゲームカウントは、サーブをする前にサーバーからの得点をコールする。
- ⑥ 試合が終了したらゲームセット○○くんゲームカウント10-○とコールします。
- ⑦ 選手は、ネットを挟んで真ん中で握手をします。ありがとうございました、と一礼。審判にもありがとうございました、と一礼する。



スコアの記入例

NO	なまえ	1	2
A	みやぎきたろう	1	
B	ひむかたひょう	0	

たいようくんから0-1

スコアの記入例

NO	なまえ	1	2
A	みやぎきたろう	1	
B	ひむかたひょう		1

たいようくんから1-1

スコアの記入例

NO	なまえ	1	2	3
A	みやぎきたろう	1		
B	ひむかたひょう		1	2

たろうくんから1-2

サービスサイド